

GRAWER I NADRUK UV (WŁASNY WZÓR)

WAŻNE WSKAZÓWKI

- Do projektowania wykorzystaj makietę dopasowaną do wybranego przez Ciebie produktu i formatu.
- Pobierz makietę przy każdym nowym zamówieniu.

UWAGA!

- Projekt (wzór graficzny) powinien mieścić się wewnątrz obszaru bezpiecznego.
- Wszystko to, co znajduje się poza obszarem bezpiecznym może zostać przycięte.
- Szare pole na makiecie to okienko - nie projektuj w tym obszarze! Grawer wykonany w tym miejscu nie będzie widoczny.
- Projekt powinien być wykonany i zapisany w wektorach.
- Czcionki należy zamienić na krzywe, w przeciwnym przypadku napis nie zostanie wykonany.
- Projekt należy wykonać w kolorze czarnym, bez przejść tonalnych i szarości. Kolor nadruku/graweru będzie uzależniony od materiału oprawy i wybranej technologii.
- Linie wyznaczające obszar bezpieczny i ewentualne okienko należy pozostawić widoczne (zostaną usunięte tuż przed wykonaniem wzoru).

SPECYFIKACJA PLIKU

Plik wektorowy

Kolor wzoru: **kolor czarny**

Format pliku: **PDF**

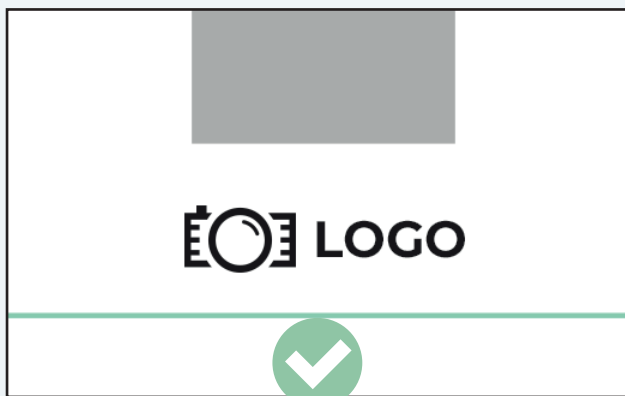
Nie zmieniaj formatu ani ustawień profilu kolorystycznego w pliku makiety

LEGENDA MAKIETY

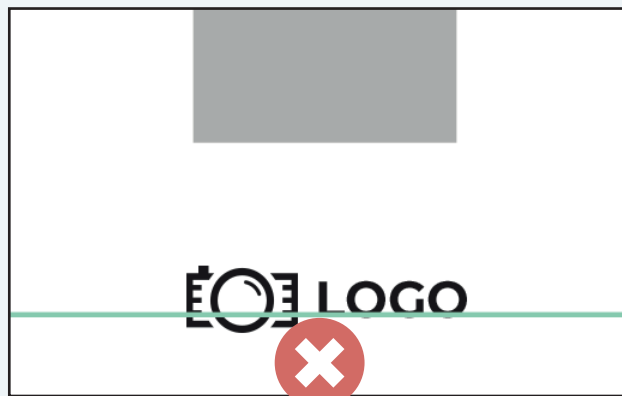


- obszar bezpieczny projektu
- okienko

Projekt powinien znajdować się wewnątrz obszaru bezpiecznego



DOBRO

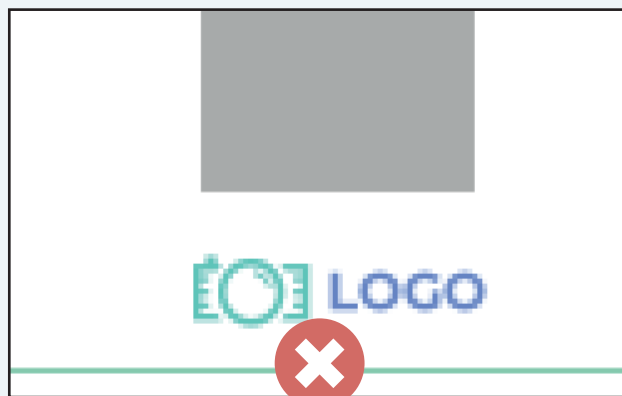


ŹLE

Projekt powinien być w wektorach w kolorze czarnym. Czcionki zamienione na krzywe



DOBRO



ŹLE

Projekt nie powinien być umieszczony w obszarze okienka



PROJEKT



OPRAWA

PROJEKTOWANIE KROK PO KROKU

1. Otwórz makietę w programie do grafiki wektorowej.

Plik zawiera linie wyznaczające obszar bezpieczny i obszar okienka.

2. Stwórz projekt.

3. Przed zapisem sprawdź, czy wszystkie ważne elementy mieszczą się w obszarze bezpiecznym, czy projekt jest wykonany w wektorach (w kolorze czarnym) oraz czy czcionki zostały zamienione na krzywe.

4. Pozostaw widoczne linie wyznaczające obszar bezpieczny i okienko.

5. Zapisz jako pdf.

WIĘCEJ INFORMACJI

www.nphoto.com

E-mail: **bok@nphoto.com**

Infolinia: **600 19 19 16**

(17) 27 55 298