INSTRUKCJA KORZYSTANIA Z KREATORA ONLINE 2.0

Zaloguj się na naszej stronie www i wejdź w nKalkulator. Następnie wybierz produkt, jego format, oprawę, papier oraz pozostałe dodatki i włóż go do koszyka.

Przemyśl dobrze swoje wybory, ponieważ niektórych z nich nie będzie można cofnąć po stworzeniu projektu w kreatorze online (np. linia produktu, format).

W koszyku obok wybranego produktu pojawią się dwie opcje do wyboru: WGRAJ PLIKI lub **PROJEKTUJ ONLINE** i na tej drugiej opcji się teraz skupimy, ponieważ po jej wybraniu przeniesiesz się do Kreatora online.

UWAGA! W tej wersji koszyka masz osobne pola do wgrania plików, lub do projektowania w kreatorze online poszczególnych elementów produktu (osobno projektujesz okładkę, a osobno rozkładówki).

1. Aby rozpocząć projektowanie w naszym kreatorze online wybierz: PROJEKTUJ ONLINE.



Zostaniesz przeniesiony do naszej aplikacji, która działa w HTML (nie musisz już wgrywać, ani też aktualizować żadnych wtyczek).

2. WGRAJ ZDJĘCIA

← WSTECZ	majlepszefoto.pl	COFNU POWTÓRZ	book-block-pro 13317	1	Ostatni zapis: 2019/01/28 11:05:40	ZAPISZ PODGLĄD	···· WIĘCEJ Я DO KOSZYKA
Zigerov Tra Riparty E Uddady Maski Ramki	Wybierz źródło i: Dodaj zdjęcia	A* Tekst Zdjęcie Wład Władrat Opsa					Tekst Tekst Zdyce Ulaad Waadrat Eilpsa
	Przeciągnij tutaj	Edytor II Wszystkie strony	<pre>Strona 3-4 Stron</pre>	a 5-6 Strong	Następna strona >	rona 9-10	Ukryj 😒 Q. 100% Q. C. Dodaj puste strony C. Dupikuj C. Usuń

ZDJĘCIA MOŻESZ WGRAĆ NA 3 SPOSOBY:

- bezpośrednio z komputera (ikona: KOMPUTER),

- pobrać je z innych zamówień zaprojektowanych w edytorze, które już znajdują się w Twoim koszyku (ikona: MOJE ZAMÓWIENIA),

- przeciągnąć wybrane pliki do kreatora online (opcja: PRZECIĄGNIJ TUTAJ).

Chcesz, żeby użyte już w projekcie zdjęcia zostały ukryte i nie przeszkadzały Ci podczas projektowania? Skorzystaj z suwaka: UKRYJ UŻYTE.



W innym przypadku program będzie pokazywał Ci ile razy konkretne zdjęcie zostało użyte w danym projekcie.



Wszystkie elementy: zdjęcia, tła, kliparty, układy itd., które chcesz umieścić na projekcie, możesz przesuwać z lewej części menu na obszar strony/rozkładówki, na której chcesz je osadzić i upuścić.



Każdy Twój wybór może zostać cofnięty. Wystarczy, że klikniesz ikonkę: **COFNIJ**. Możesz też użyć skrótu klawiszowego: **CTRL+Z** (Windows).



W każdym momencie możesz przesłać dodatkowe zdjęcia do kreatora.



Edytor pracuje na miniaturach, więc w momencie tworzenia projektu będziesz widzieć wizualne pogorszenie jakości zdjęć. Jednak bez obaw, na finalnym wydruku będą one dokładnie takie, jak zostały przez Ciebie przygotowane.

PAMIĘTAJ! W dowolnej chwili możesz zapisać projekt i wrócić do niego w momencie, gdy będziesz miał czas. Projekt będzie dostępny w koszyku, na Twoim koncie.



W tej wersji kreatora online nie będziesz mieć dostępu do szablonów. Wyjątkiem są Fotoksiążki Basic oraz Fotokalendarze Basic. Jednak do Twojej dyspozycji pozostają:

UKŁADY – czyli różne rozmieszczenie zdjęć na rozkładówce/stronie. Masz do wyboru kategorie: układy na 1 zdjęcie/ 2 zdjęcia/ 3 zdjęcia itd.. Są one widoczne po wybraniu zakładki: UKŁADY.



Jeśli chcesz zmienić kolejność zdjęć wybierz opcję: UKŁAD, która widnieje po lewej i prawej stronie obszaru projektu.

Pojawią się 3 dodatkowe możliwości: TASUJ, WGRAJ, MNIEJ. Dzięki nim można tasować, czyli zmieniać kolejność zdjęć, dodać kolejne fotografie, lub zmniejszyć ich ilość.-



Chcesz zamieścić kilka zdjęć jednocześnie na konkretnej stronie?

Wystarczy, że zaznaczysz te fotografie (Ctrl + lewy przycisk myszy) i upuścisz je w wybranym przez siebie miejscu. Kreator automatycznie utworzy układ dla danej ilości plików.

MOŻESZ TAKŻE ZAMIENIAĆ ZDJĘCIA:

- zaznacz dwa zdjęcia i przytrzymując klawisz Shift kliknij: zamień zdjęcia,
- wybierz pierwszą fotografię, następnie przycisk: ZAMIEŃ ZDJĘCIA i zaznacz drugie zdjęcie.



Możesz zmieniać ułożenie zdjęć względem siebie poprzez wyciąganie warstwy wyżej, lub niżej.



Chcesz przyspieszyć swoją pracę? Nanieś na poszczególne strony/rozkładówki wybrane z lewej zakładki UKŁADY ZDJĘĆ. A następnie wybierz funkcję: AUTOUZUPEŁNIANIE. Kreator wypełni puste pola układów fotografiami, które nie zostały jeszcze wykorzystane w projekcie.



WAŻNE! Zdjęcia będą dodane przez kreator według kolejności ich posortowania.



Chcesz wyrównać zdjęcia względem siebie? Skorzystaj z opcji: **POKAŻ LINIJKĘ**, którą znajdziesz po rozwinięciu przycisku: **WIĘCEJ**.



Z linijki możesz wyciągnąć również linie pomocnicze na obszar projektu.



Ustawione linie pomocnicze, będą widoczne na wszystkich stronach/rozkładówkach. Dzięki temu można wyrównać, lub ustawić zdjęcia w tej samej odległości od krawędzi oraz ustawić ten sam margines w całym projekcie.

Wybierając opcję: **WIĘCEJ** możesz również wyświetlić: **SPADY I ZAWIJKI** – czyli zobaczyć, które elementy projektu znajdują się w obszarze bezpiecznym, a które mogą zostać obcięte lub zawinięte.



TŁA – są świetną alternatywą dla szablonów i tworzą odpowiednią oprawę dla Twoich zdjęć, zarówno te jednolite, jak również ozdobne. Wybierzesz je z rozwijanej listy, która pojawi się po kliknięciu zakładki: TŁA.

WSTECZ	marka fotog	szefoto.pl	COFNU POINT	M DR2	book-block-pro 13317	1	Ostalmi zapis 2019/01/29 11:03:57	ZAPISZ PODGLAD WIECEJ	胃 во козгу	rka
Zidine in	 Uzyte w projekcie 	~		A*		🗖			A ⁺	
	 Jednoite to 	~		Tekst		- 10 C			Tekst	
CA Kliparty	 Kolorowe grafiki 	~			FER				Zojęcie C	
Likiady	 Złote mazaki 	~			DODAJ JAKO TŁO	DODAJ JAKO TI		J TUTAJ, ABY DODAĆ TŁO PRAWĄ STRONĘ	Kwadrat	
	 Ozdobny papier 	^		OElpsa	AT ??				O Elipsa	
						Jak 1				
Ramio		is is is is i		Chwyć i p	rzeciągnij, aby ustawić, j	ako tło!	<u> </u>		1.00	
				•	• •				Uloy 2	2
		-	Edytor #	Wszystkie strony	< Pop	zednia strona Strona 19-20			Q 100%	Q,
	•				101 20			1	Dodaj puste str Duplikuj Usuň	rony
	🖍 Edy	tuj tio	a 9-10	Strona 11-12	Strona 13-14	Strona 15-16	Strona 17-18	Strona 19-20		

Jeśli chcesz zobaczyć tła, które są dostępne w danej kategorii wystarczy, że klikniesz select box (tzw. dziubek). W ten sam sposób rozwiniesz daną kategorię.

Możesz zmieniać wybrane tła – wybierz: EDYTUJ TŁO, lub dwukrotnie kliknij na nie kursorem myszki.

Pojawią się takie opcje jak: powiększenie, pomniejszenie, obracanie, odbicie lustrzane, czy zmiana stopnia przezroczystości. Gdy zakończysz już zmiany nie zapomnij zaznaczyć: GOTOWE, dla zapisania modyfikacji. Później możesz już układać na nich zdjęcia.



UWAGA! Tłem może być również zdjęcie!



Przeciągnij je na obszar projektowania, gdzie pojawią się 3 miętowe pola i upuść je na to wybrane.

Lewe pole - zdjęcie posłuży jako tło na lewej stronie/części rozkładówki,

Środkowe pole - tutaj zdjęcie zostanie użyte jako tło na całej rozkładówce (lewa i prawa strona),

Prawe pole - zdjęcie będzie tłem na prawej stronie/części rozkładówki.

Na zdjęcia będące tłem możesz nakładać kolejne zdjęcia lub ich układy.

KLIPARTY – czyli poszczególne elementy zdobnicze, które możesz nanosić na swój projekt.



Możesz skorzystać z kilku kategorii klipartów, podzielonych tematycznie. Wystarczy, że przeciągniesz je na wybraną część projektu. Oczywiście możesz je powiększać, zmniejszać, obracać itd.

MASKI – czyli tak naprawdę nakładki, w które wrzucasz swoje zdjęcie. Ich funkcją jest przykrycie części zdjęcia.

WSTECZ	majlepszefo	to.pl	COFNU R	ca ov/TOR2	book-block-pro 13317	1	Ostatra zapis 2019/01/29 11:55:43	ZAPISZ PODGLAD WIĘCEJ	🛱 DO KOSZYKA
Zdięcia	Użyte w projekcie	~		A ⁺			L	7 4	At
Da Ta	 Kształty 	~		Tekst	(And the second	Sec. 1	7		7diar in
K liparty	Dekoracyjne	^		Układ	King				CO URIad
El Bénely Maski				Kwadraf O Elipsa					Ksadrat O Elipsa
Ramki	 Przejścia tonalne 	~							
	 Tekstowe 	~	Edytor	Wszystkie strony	< Pc	oprzednia strona Strona 23-24	i Bestgore strong 3		Unyi 🗵 Q. 100% Q.
	 Rôzne 	~	26			M		0	C Dodaj puste strony
			13-14	Strona 15-16	Strona 17-18	Strona 19-20	Strona 21-22	Strona 23-24	

Dzięki funkcji maskującej ramek możesz osadzać pliki w odpowiednich kształtach.

Chcesz, aby na Twoim projekcie znalazło się zdjęcie w okręgu? Wybierz maskę:

- owalną/okrągłą,
- przerzuć na nią zdjęcie (zostanie dopasowane do kształtu a Ty będziesz mógł je wykadrować),
- wybierz ramkę i również ją przeciągnij.

Jeśli zmienisz kolejność kroków twoja ramka zostanie dopasowana do formatu zdjęcia. Popatrz na poniższy schemat:



Edytowany element ma takie same proporcje boków jak pierwszy użyty do jego tworzenia komponent (zdjęcie, maska, ramka).

RAMKI – w programie możesz użyć dwóch rodzajów ramek:

- Ramki typu solid - pozwalają na wybór zarówno grubości obramowania, jak i dowolnego koloru. Możesz je zastosować do wielu zdjęć jednocześnie,

WSTECZ	majlepszefoto.pl	COFNU POWIC	book-block-p.~ 13317	1	Ostatni zapis 2019/01/30 06:53:16	ZAPISZ PODGLAD WIECEJ	算 DO KOSZYKA
Zdjęcia	Miniatury Sortuj Ukryj uzyte	Ran	nka 5 📩 🔳 Wyczyść rak vę				A ⁺ Tekst
Tła	🖾 Dodaj więcej zdjęć 🗸						Zdjęcie
Kliparty	Autouzupelnienie	Ů					Układ
Układy		757070 117 1				1	Kwadrat
Maski	2 2	Hex R					Elipsa
Ramki					- VI	. ~	
	2 3 3 3	Edytor II Wszystkie st	trony C Pop	rzednia strona Strona 9-10	Następna strona 义		Ukryj 🗵 Q. 100% Q.
						1001	Dodaj puste strony
		na 3-4 Strona	5-6 Strona 7-8	Strona 9-10	Strona 11-12	Strona 13-14	C- Usuń

- **Ramki graficzne** - przy niektórych formatach zdjęć ramka może się zdeformować – nie zmienisz również jej koloru, ani grubości.



Gdy w trakcie projektowania stwierdzisz, że liczba rozkładówek, którą wybrałeś na początku jest zbyt mała, lub zbyt duża, wybierz: **DODAJ/USUŃ STRONY**.

← WSTECZ	najlepszefoto.pl	COPNU POWTORZ	book-block-pro 13317	1	Ostatni zapis 2019/01/30 10.16.17	ZAPISZ PODGLAD	WECEJ	資 до коздука
Zdjęcia	Miniatury Sortuj Ukryj uzyte	A ⁺ Telest						A ⁺ Tekst
Tia	🖾 Dodaj więcej zdjęć. 🗸	Zdjęcie						Zdjęcie
Kliparty	Autouzupetnienie	Układ						Uklad
Układy		Kakadrat						Koradrat
Maski	100 2 6.2	O Elipsa						Elipsa
Ramki								
	12 Ja	L			_			Ukryj 🕿
	2 3	Edytor Wszystkie stror		oprzeuna kong Strona 15-18	Następna strona >	102 EQ		Codaj puste strony
		Strona 11-12	Strona 13-14 St	trona 15-16 Stro	na 17-18	Strona 19-20	Stre	C Duplikuj C C-un

Cały czas na dole kreatora jest widoczny pasek, na którym widnieje kilka opcji:

- EDYTOR - tutaj masz podgląd na kilka rozkładówek. Za pomocą dolnego paska możesz przewijać projekt w stronę lewą lub prawą,

- POPRZEDNIA STRONA - przeniesie Cię na najbliższą stronę/rozkładówkę znajdującą się po lewej stronie.

- NASTĘPNA STRONA - przeniesie Cię na najbliższą, prawą stronę/rozkładówkę.

Na dolnym pasku możesz zmienić kolejności rozkładówek. Chwyć kursorem myszki rozkładówkę/stronę i upuść ją w wybranym miejscu. Wyznacznikiem tego, gdzie konkretnie znajdzie się element, który przenosisz, jest zielony, pionowy pasek.



3. SPRAWDŹ CZY WSZYSTKO ZROBIŁEŚ POPRAWNIE.

Wybierz: **WIĘCEJ**, a następnie: **SPRAWDŹ PROJEKT**. Aplikacja poinformuje Cię, jeśli wykryje błąd (niską jakość pliku, puste strony itp.).



Wszelkie tego rodzaju informacje z aplikacji znajdziesz też w: UWAGACH.

Wyświetlił Ci się komunikat o błędach? Wróć do projektu i je popraw.

Przy każdym błędzie pojawi się link, który przeniesie Cię w miejsce, w którym on wystąpił. Błąd będzie zaznaczony ramką.



UWAGA! Jeśli błędem będzie zbyt niska jakość zdjęcia możesz otrzymać dwa rodzaje komunikatów:

- Zła jakość zdjęcia (żółty wykrzyknik) – zdjęcie może różnić się jakością od pozostałych i być nieco rozmazane,



- **Bardzo zla jakość zdjęcia** (czerwony wykrzyknik) - sugerujemy, aby takiego zdjęcia nie używać i wymienić je na zdjęcie lepszej jakości. Można je również pomniejszyć.



UWAGA! Edytor ostrzeże Cię za każdym razem, jeśli wgrasz plik np. o niskiej rozdzielczości. Wówczas musisz wymienić fotografię, lub liczyć się z tym, że zdjęcie finalnie będzie odbiegało jakością od pozostałych. Po ostrzeżeniu, jeśli nie zdecydujesz się wymienić problemowego pliku, aplikacja poprosi Cię o zaakceptowanie decyzji - jeśli zatwierdzisz błąd, nie będziesz mieć podstaw do reklamacji produktu z uwagi na jakość wydruku czy naświetlenia tego właśnie zdjęcia.

4. PRZEJDŹ DO KOSZYKA

Przy wyborze opcji: PRZEJDŹ DO KOSZYKA Twój projekt zostanie automatycznie zapisany.

Jeśli zmieniłeś ilość stron/rozkładówek pojawi się komunikat o konieczności ponownej wyceny produktu, który projektujesz.

majlepszef	Wymagana ponowna kalkulacja X	nówienia Moje konto Wyloguj
Oferta TOP 10 n	Zamówienie NLF_6529137 wymaga prnownej kalkulacji produktu. Czy chcesz to zrobić teraz?	c Kontakt
NUMER KOSZYKA: NLF	Wykonaj kalkulację Anuluj	HISTORIA ZAMÓWIEŃ
Nr 1 - Sesja Monika i Arek 🖄	28-01-2019 SPOSÓB	DOSTAWY

Wybierz: **WYKONAJ KALKULACJĘ**. Aplikacja przeniesie Cię do nKalkulatora i jeszcze raz przeliczy kwotę Twojego zamówienia. Będziesz musiał zapisać zmiany i z powrotem przejść do koszyka.

5. WYŚLIJ LINK DO PODGLĄDU DLA KLIENTA

Wspomniana opcja znajduje się już w koszyku. Wystarczy, że klikniesz: PODGLĄD.



Pojawią się dwie opcje:

WYGENERUJ LINK DO PODGLĄDU - pojawi się link, który możesz skopiować i przesłać swojemu klientowi. **PRZEJDŹ DO PODGLĄDU** - będziesz mógł przeglądnąć swój projekt, jednak nie będziesz mógł go pobrać.

ZOBACZ SWÓJ PROJEKT I WYGENERUJ I	DO NIEGO LINK ×
Link do Twojego projektu	Podgląd Twojego projektu Jeśli chcesz podeirzeć swój projekt, kliknij niżej,
wygeneruj do niego link i prześlij go wybranym oschom.	Przejdź do podgladu
Wygeneruj link do podglądu	

PAMIĘTAJ! Jeśli w koszyku zdecydujesz się **PROJEKTOWAĆ ONLINE**, a później zmienisz zdanie i zechcesz przesłać nam pliki przygotowane w programie zewnętrznym, konieczne będzie usunięcie projektu z kreatora online. W innym przypadku nie będziesz mógł skorzystać z drugiej opcji – **WGRAJ PLIKI**, ponieważ będzie ona niedostępna.

PROJEKT OKŁADKI

Jeśli Twój projekt okładki zawiera okienka będziesz mógł skorzystać z KREATORA ONLINE, aby je zaprojektować. W koszyku wybierz: **PROJEKTUJ ONLINE** - zostaniesz przeniesiony do naszego edytora.

A Fotoalbum PRO Classic		Nr zamówienia NLF_6529137
Etap projektowania: 66% Ilość: —] + Cena	Kopiuj Usuń
Server Format Format Rozkładówki 30x30 13	Ilość 1 Pobierz	↓ Ê ⊡ makietę Szczegóły Edytuj
🗸 Rozkładówki	Twój projekt. Kreator Online	Q 🖉 💼
🛕 Okładka	Projektuj onlin	ıb Wgraj pliki
		Wybierz dodatki 🗸

Musisz wgrać pliki, aby umieścić je w poszczególnych polach.

← WSTECZ	majlepszefoto.pl	COFNU POWTORZ	book-cover-pro 46022	1	Ostatni zapis: De o 2019/01/30 11:31:10 ZAPISZ PODGLAD WIĘCEJ	몇 DO KOSZYKA
Zdjęcia						
	Wybierz źródło i: Dodaj zdjęcia					
	Komputer Moje zamówienia				Przeciągnij tutaj	
	tub -					
	Przeciągnij tutaj					
		Edytor	1			Q. 100% Q.

Później tak, jak w przypadku rozkładówek, czy stron, jeśli wszystko jest poprawnie zaprojektowane możesz dodać produkt do koszyka.



W przypadku OKŁADKI również możesz wygenerować link do podglądu dla klienta.

SKRÓTY KLAWISZOWE

SELECT ALL (zaznacz wszystko) = **ctrl** + **a** / command + a DELETE (usuń) = **del** / backspace COPY (kopiuj) = **ctrl** + **c** / command + **c** CUT (wytnij) = **ctrl** + **x** / command + **x** PASTE (wstaw) = **ctrl** + **v** / command + **v**

UNDO (cofnij) = ctrl + z / command + zREDO (ponów) = ctrl + y / command + shift + z

MOVE LEFT (przesuń w lewo) = **left arrow** / shift + left arrow MOVE RIGHT (przesuń w prawo) = **right arrow** / shift + right arrow MOVE UP (przesuń do góry) = **up arrow** / shift + up arrow MOVE DOWN (przesuń w dół) = **down arrow** / shift + down arrow

MOVE MORE = shift + arrow - przesunięcie o większy skok

SHIFT + resize - skalowanie z zachowaniem proporcji
SHIFT + zmiana położenia - przesuwanie po liniach w osi pionowej i poziomej
SHIFT + rotacja - obrót o konkretny skok (15 stopni)
SHIFT - zaznaczanie wielu komponentów lub zdjęć w lewym panelu

GROUP COMPONENTS (zaznaczanie wielu obiektów) = **ctrl** + **g** / command + **g** UNGROUP COMPONENTS (rozgrupuj obiekty) = **ctrl** + **shift** + **g** / command + shift + **g**

BLEED VISIBLE (pokaż spady i zawijki) = **ctrl** + **shift** + **B** / command + shift + B CHECK PROJECT (podgląd projektu) = **ctrl** + **shift** + **U** / command + shift + U HOME PAGE (strona główna) = **ctrl** + **shift** + **H** / command + shift + H ENTER - akceptacja, zatwierdzanie np. przy wyborze z listy w dropdown menu, confirm na popupach

EXIT = esc - zamykanie popupów, wyjście z aktualnego kontekstu/widoku, brak akceptacji na popupach, wyjście z kontrolek typu dropdown menu, colorpicker itp.

TAB - przechodzenie pomiędzy aktywnym zaznaczeniem

Alt + scroll - przybliżenie i oddalenie widoku,

Alt + lewy przycisk myszki - przesuwanie widoku, tzn. "rączka"